

De la réalité à la carte



Voici une photo prise d'avion de l'île d'Arz (Morbihan).

- Essaie de repérer le village, les routes, les plages, les courts de tennis, le petit bois.

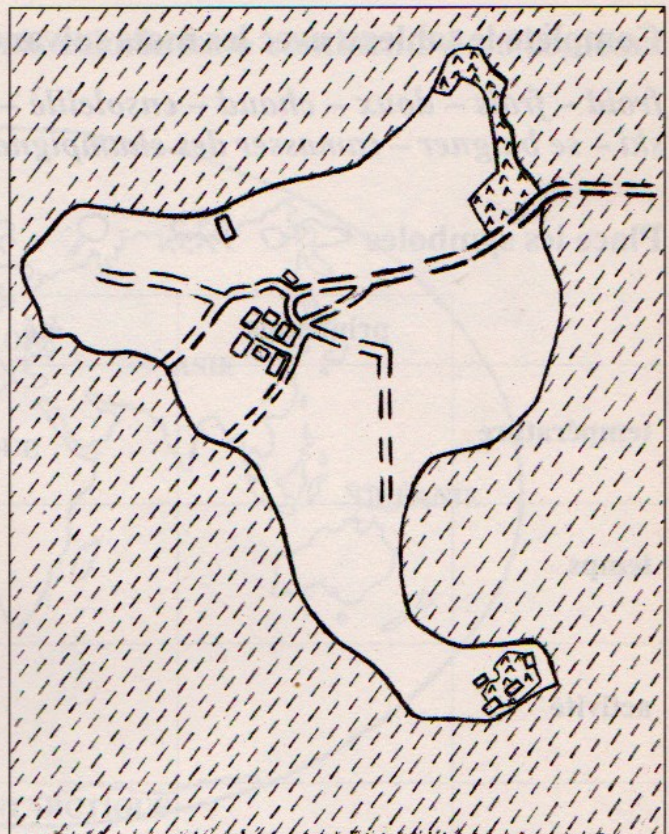
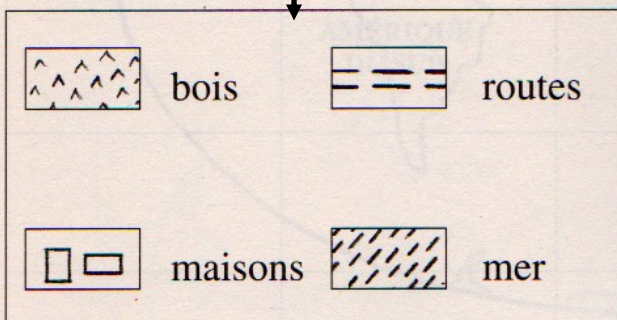
Ci-dessous voici la carte correspondante : ***une carte est un dessin simplifié vu du ciel d'un lieu ou d'un es-***

1 - LIRE UNE CARTE

Colorie la carte et la légende :

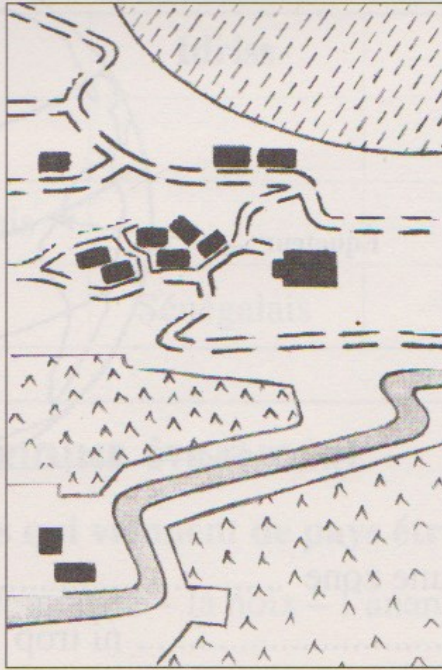
- en rouge les routes,
- en noir les maisons,
- en bleu la mer,
- en vert les bois.

Ceci est une légende. Elle donne des indications sur ce qui est représenté sur la carte.



2 - CONSTRUIRE LA LÉGENDE

Construis la légende à partir de ce que tu vois sur le dessin et sur la carte.



<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>