

Nouvelles règles du jeu du banquier (adaptées pour la période Coronavirus!!!)

« 10 contre 1 »

- à lire Parents : Ce jeu a pour but de bien faire comprendre les échanges suivants:

- Une centaine = 10 dizaines

- une dizaine = 10 unités

(les enfants y ont déjà joué en classe mais en faisant des échanges 5 contre 1)

Matériel:



- 2 dés à jouer

- des petits objets identiques en grand nombre (pâtes, pois chiches, perles, rondelles...)

- 3 petits récipients (coupelles, boîtes...) par joueur → une pour les unités, une pour les dizaines, une pour les centaines

- un abaque en papier ci-joint

- un crayon effaçable



Déroulement:

Le premier joueur lance les dés et prend le nombre d'objets indiqué par les dés pour les mettre dans sa coupelle unités, puis c'est au tour du deuxième joueur.

Lorsqu'un joueur a 10 objets ou plus dans sa coupelle unités, il doit échanger 10 unités contre une dizaine et donc mettre un objet dans sa coupelle dizaines. Même chose lorsqu'il a 10 dizaines à échanger contre une centaine.

Un joueur ne doit jamais avoir plus de 10 objets dans une coupelle.

Chaque joueur doit en même temps dessiner le nombre de traits sur son abaque correspondant au nombre d'objets dans les coupelles et gommer lorsqu'il fait un échange.

Lorsqu'on décide d'arrêter c'est le joueur qui a obtenu le plus grand nombre qui a gagné (faire écrire le nombre de chacun sur l'ardoise). (Pour les cp on peut s'arrêter à 99 donc 1 coupelle unités et une coupelle dizaines suffisent sauf s'ils veulent faire les centaines)